Envelope com:
- o número-robô 4
- 1 minigibi

GRÁTIS

TESTE • Você sabe tudo de super-heróis?

Abril

RECREIO

ISSN 1517-7467 12788/1 97
9 771517 746002

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 97
17/1/2002

Tudo para curtir as FÉRIAS!

DE OLHO NO CÉU
Veja como observar Júpiter

- Dicas para aproveitar seus passeios
- Brincadeiras com areia e fantoches
- Jogos com a turma e passatempos

AVESTRUZ
Conheça a maior ave do planeta

www.RECREIONLINE.com.br

INFORME PUBLICITÁRIO

Beach Park
FORTALEZA
A maior diversão do Brasil

Passeio Nota Dez!

Olá, meninos, meu nome é Tobby e estou aqui para mostrar o mais divertido e emocionante parque aquático da América Latina! O Beach Park!

Eu sou o Joãozinho!

E eu, a Laurinha!

Ele fica na praia do Porto das Dunas, em Fortaleza, e tem um montão de brinquedos!

UAU!

LEGAL!

Tem o Enigma da Esfinge!

A Ilha do Tesouro!

A Atlântida!

E muito mais!

Demais!

Dez!

No nosso próximo encontro, vou mostrar o brinquedo que é pura fantasia! Não percam!

www.beachpark.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você conhece os super-heróis?**
Responda às perguntas para saber.

8 PASSATEMPO **Cadê?**

10 FÉRIAS **Oba! Férias!**
Dicas, passeios, brincadeiras e atividades.

14 PASSATEMPO **O circo chegou**
Descubra quem não faz parte do show.

16 FAZENDO ARTE **Arte com areia**
Como fazer desenhos bem legais.

17 PASSATEMPO **Labirinto**

18 ESPAÇO **De olho no céu**
Você pode observar o planeta Júpiter.

20 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

21 ERA UMA VEZ **Bric-à-brac**
Uma poesia inédita de Hilda Hilst.

24 PARA BRINCAR **Fantoches de luva**
Crie os seus personagens.

25 PASSATEMPO **Enigma**
Ajude o xerife a encontrar os bandidos.

26 BICHOS **A maior ave do planeta**
Conheça o avestruz.

28 NO SITE **RECREIO na rede**

29 PASSATEMPO **Cena maluca**

30 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Fique de olho**
Brinque com os Anjinhos.

39 LETRONIX **Desafio**
Encaixe as palavras no diagrama.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CAPA: CRIS & JEAN (ILUSTRAÇÃO), IMAGE BANK (AVESTRUZ E JÚPITER)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

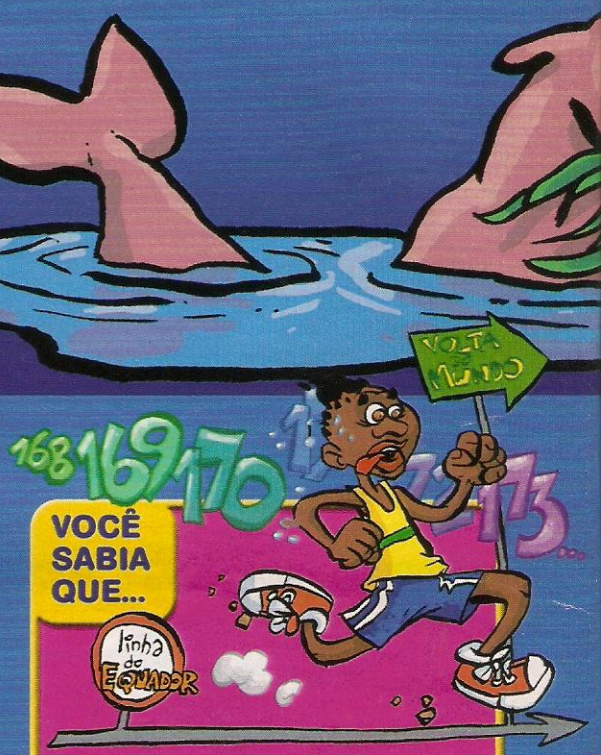
Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUAL É O LIVRO MAIS ANTIGO DO MUNDO?

Augusto Sawame
São José dos Campos – SP

O livro religioso *Diamond Sutra* é considerado pelos pesquisadores o mais antigo do mundo. Ele foi feito em 868 pelos chineses, que imprimiram as letras no papel com blocos de madeira.



- **Correndo a uma velocidade de 9,5 quilômetros por hora, uma pessoa levaria 175 dias para dar a volta ao mundo? Isso se percorresse a linha do Equador e não parasse para descansar.**

- **O maior cão farejador, segundo o *Livro dos Recordes*, é um doberman pinscher? Ele se chama Sauer e farejou um ladrão por 160 quilômetros.**

ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

CONSULTORIA: LUIZ ANTÔNIO BEZERRA DE MELLO LULA (biólogo do setor de répteis da Fundação Parque Zoológico de São Paulo) e JOSÉ ROBERTO KFOURY JUNIOR (professor da Faculdade de Medicina Veterinária e Zootecnia da USP).

COMO O PEIXE-BOI SE ALIMENTA? O QUE ELE COME?

Augusto Dalvit Tonelo, 8 anos
Chapecó – SC

O peixe-boi é o único mamífero aquático que come vegetais. Ele vive em rios e arranca algas, capim-agulha e plantas de mangue com a boca e com as nadadeiras. Ele pode comer até 40 quilos por dia.

EXISTE ALGUMA ESPÉCIE DE SAPO VENENOSA?

Matheus Krause
Natal – RN

A maior parte dos sapos tem glândulas de veneno em suas costas e é considerada venenosa, assim como algumas espécies de rãs e pererecas. Como o veneno fica na pele do bicho, ao tocar em um deles podemos ficar com a pele e com os olhos irritados. Nesse caso é preciso procurar um médico.

QUANTAS RAÇAS DE GATOS EXISTEM E QUAL A MAIS RARA?

Rhuam Brandão, 8 anos
Goiânia – GO

Existem cerca de 201 raças de gatos. Os da raça Sphynx (também chamados de esfinge) são considerados os mais raros. Eles têm menos pêlos do que os outros gatos e podem ser encontrados na Europa e nos Estados Unidos.

POR QUE FIZERAM A ESFINGE COM CORPO DE ANIMAL? QUAL O NOME DE QUEM FEZ A ESTÁTUA?

Thalita de Almeida, 12 anos
Osasco – SP

O corpo de leão da esfinge é uma forma de demonstrar o poder do faraó que mandou construí-la. No Antigo Egito, a figura desse animal era associada aos deuses e à grande capacidade de combate. Os historiadores acreditam que ela foi feita por ordem do faraó Quefre, que teria o rosto esculpido na esfinge. Ninguém sabe quem foi o escultor que construiu essa grande estátua.

teste

Você conh
SUPER-

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

1 Qual o nome da pedra que faz o Superman perder seus poderes?

- [ ] A Plutônio.
- [ ] B Diamante.
- [x] C Kryptonita.

2 Qual dos personagens abaixo não é um super-herói?

- [ ] A Asa Noturna.
- [ ] B O Capitão Caverna.
- [x] C O Charada.

3 Qual o nome da cidade onde vive Batman?

- [ ] A Nova York.
- [x] B Gotham City.
- [ ] C Washington.

4 O que o Homem-Aranha usa para voar?

- [ ] A Suas asas de aço.
- [ ] B Uma catapulta.
- [x] C O Homem-Aranha não voa.

5 Em que ano o Superman foi criado?

- [ ] A Em 1956.
- [ ] B Em 1984.
- [x] C Em 1938.

6 Quais são os acessórios da Mulher Maravilha?

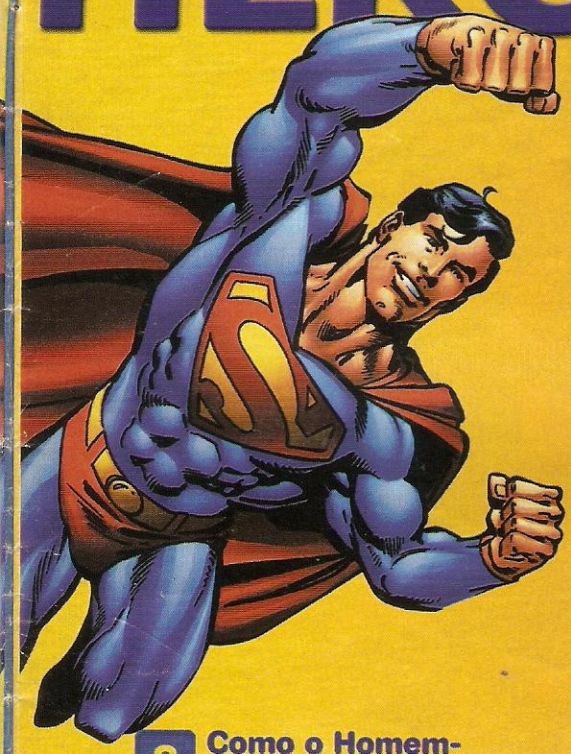
- [ ] A Escudo e espada.
- [x] B Braceletes e o laço da verdade.
- [ ] C Batom e maquiagem.

7 Quem é o maior inimigo do Batman?

- [ ] A Aquaman.
- [x] B Coringa.
- [ ] C Macaco Loco.

ece bem os HERÓIS?

Responda a estas perguntas e mostre o que você sabe.



8 **Como o Homem-Aranha adquiriu seus poderes?**

- [ ] A Tomou uma poção.
- [x] B Foi picado por uma aranha.
- [ ] C Herdou do pai.

9 **Os personagens de X-Men são:**

- [x] A Mutantes.
- [ ] B Vampiros.
- [ ] C Extraterrestres.

10 **Quais destes heróis não são parceiros?**

- [x] A Tai e Goku.
- [ ] B Pikachu e Ash.
- [ ] C Batman e Robin.

11 **Em que planeta nasceu o herói Goku, do desenho *Dragon Ball Z*?**

- [ ] A Marte.
- [x] B Vedeta.
- [ ] C Vulcano.

12 **Qual dos poderes abaixo as Meninas Super-Poderosas não podem utilizar?**

- [ ] A Supervelocidade.
- [x] B Visão de raio X e vôo especial.
- [ ] C Superforça.

13 **Wolverine, da turma dos X-Men, tem garras de:**

- [ ] A Amianto.
- [x] B Metal.
- [ ] C Adamantium.

Respostas corretas

1 C, 2 C, 3 B, 4 C, 5 C, 6 B, 7 B, 8 B, 9 A, 10 A, 11 B, 12 B, 13 C.

RESULTADO

De 0 a 4 pontos
Ah, vá! Você sabe mais do que isso! Provavelmente respondeu sem pensar. Podia ter se esforçado mais e feito mais pontos.

De 5 a 8 pontos
Você sabe um pouco sobre o assunto, mas ainda não está pronto para participar da Liga da Justiça.

De 9 a 12 pontos
Você é fera e já pode participar do Show do Milhão dos super-heróis.

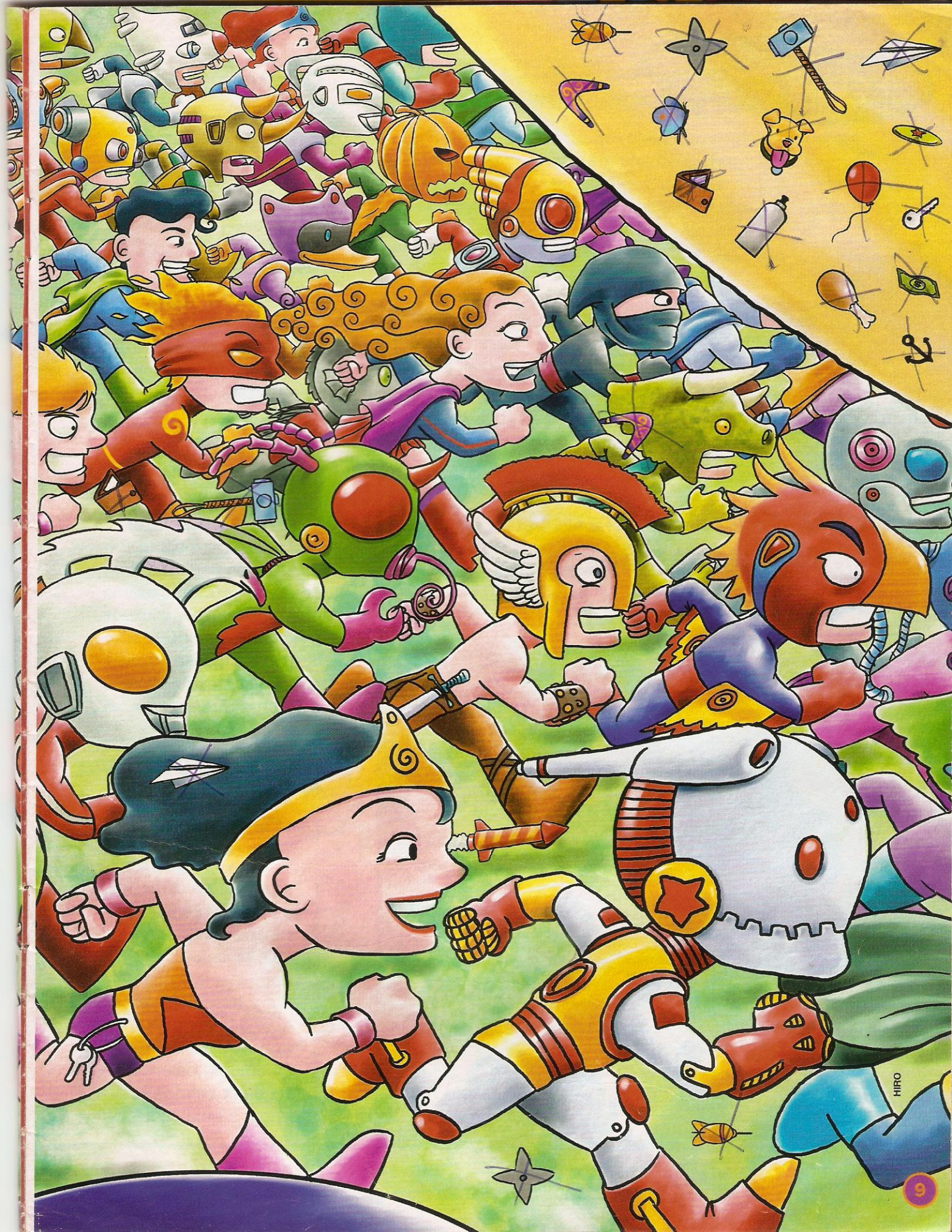
13 pontos!
Que sucesso! Você sabe tudo! Empresta a sua coleção de gibis?

PASSATEMPO

Cadê?

Enquanto esses heróis disputam uma supercorrida, procure os objetos em destaque.

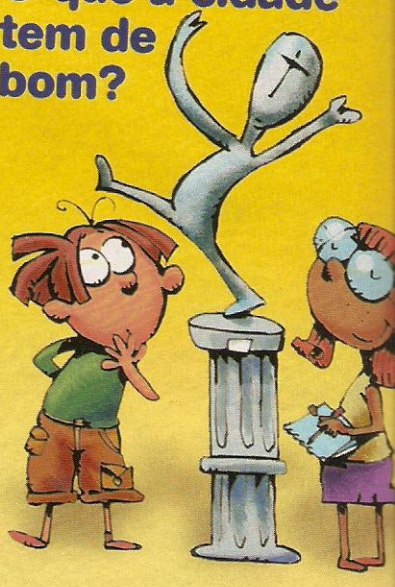
Resposta na página 42.


HIRO

É hora de curtir as férias

Dicas para aproveitar o verão na praia, no campo ou na cidade.

O que a cidade tem de bom?



Quem mora na cidade e não vai viajar pode descobrir coisas legais para fazer perto de casa mesmo.

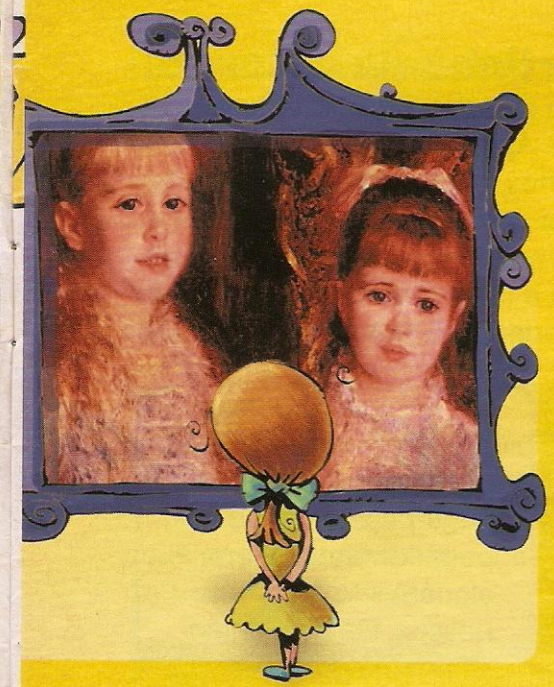
As férias podem ser uma boa oportunidade para descobrir os museus e monumentos de sua cidade. Além disso, fique sócio de uma biblioteca e de uma gibiteca,

JOGO DAS PALMAS

Você vai precisar de:

- 1 bola

Sorteiem quem será o primeiro a atirar a bola para um colega. Quem recebe a bola deve bater palmas antes de pegá-la e jogá-la para outra pessoa. Quem está com a bola pode fingir que vai atirá-la e desistir. Quem não bater palmas ou bater palmas e não pegar a bola está fora.



para ler à vontade quando sobrar um tempo.

Fique ligado nas atrações em cartaz nos cinemas e teatros, pois a programação costuma ser bem mais legal na época de férias.

Procure também um parque para jogar bola, andar de bicicleta, patinar ou empinar pipa.

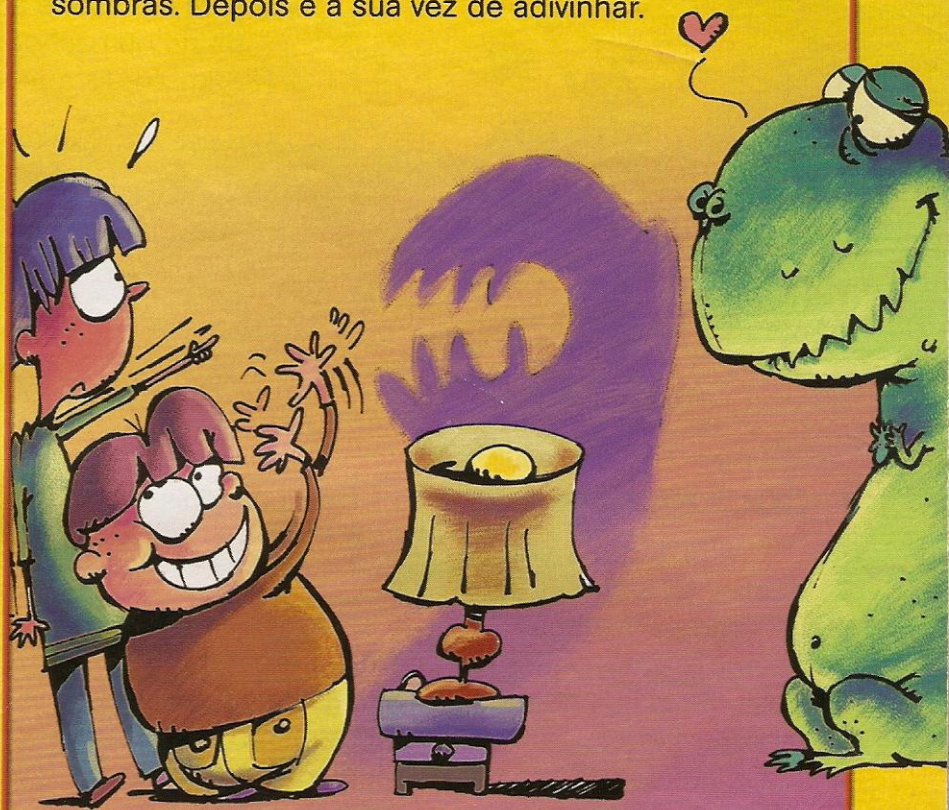
SOMBRAS MISTERIOSAS

Você vai precisar de:

- 1 abajur

Em frente à luz de um abajur, use as mãos para criar sombras com formatos de bichos na parede. Peça para um colega adivinhar o que são as sombras. Depois é a sua vez de adivinhar.

CRIS & JEAN



MUNDO EXTRATERRESTRE

Em turma ou mesmo sozinho você pode inventar um planeta diferente no quintal ou em seu quarto.

Vale fazer cartazes com desenhos dos extraterrestres, espalhar pedras, criar montanhas e rios de pano e papel. Invente também uma roupa espacial e um idioma esquisito que só o pessoal de seu planeta entenda.

Pertinho da natureza

Quem vai para o campo pode curtir tudo que a natureza tem de legal. Aproveite para acordar mais cedo, ver os passarinhos, comer fruta no pé, andar a cavalo e programar passeios a pé com a turma. Peça para um adulto acompanhar vocês em um banho de rio ou cachoeira e levem uma vara de pescar. No fim do dia a pescaria pode virar um bom jantar.

BOLA NA LATA

Você vai precisar de:

- 1 bola de tênis
- 2 latas
- 2 cabos de vassoura

Divida a turma em duplas. Coloque as latas no chão bem longe uma da outra. Um jogador de cada dupla fica com os tacos em frente às latas.

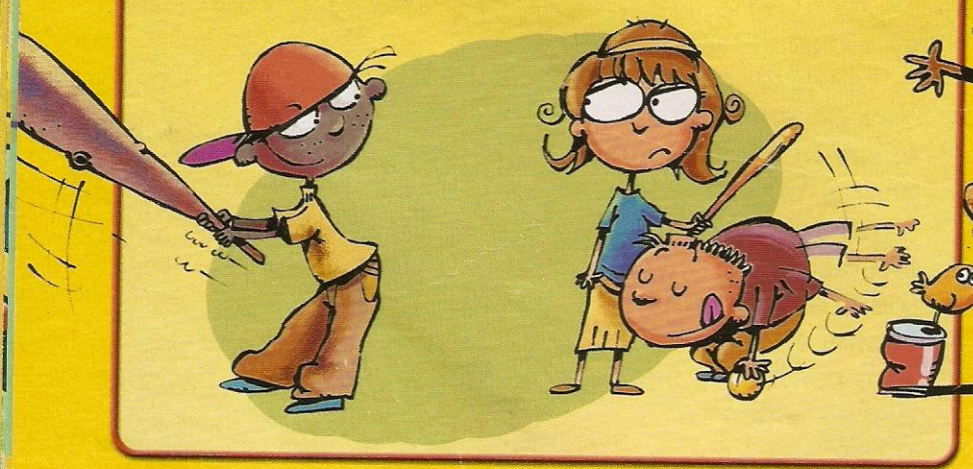
Os outros ficam com a bola, atrás das latas.

Quem está com a bola deve atirá-la para derrubar a lata da outra dupla e fazer um ponto.

O jogador com o taco tem de tentar evitar que o atirador derrube a lata e deve rebater a bola o mais longe possível.

Enquanto o atirador vai buscar a bola, os rebatedores devem correr e trocar de lado.

Cada vez que a dupla de rebatedores troca de lado marca um ponto. Depois as duplas começam tudo de novo.



GRUDE

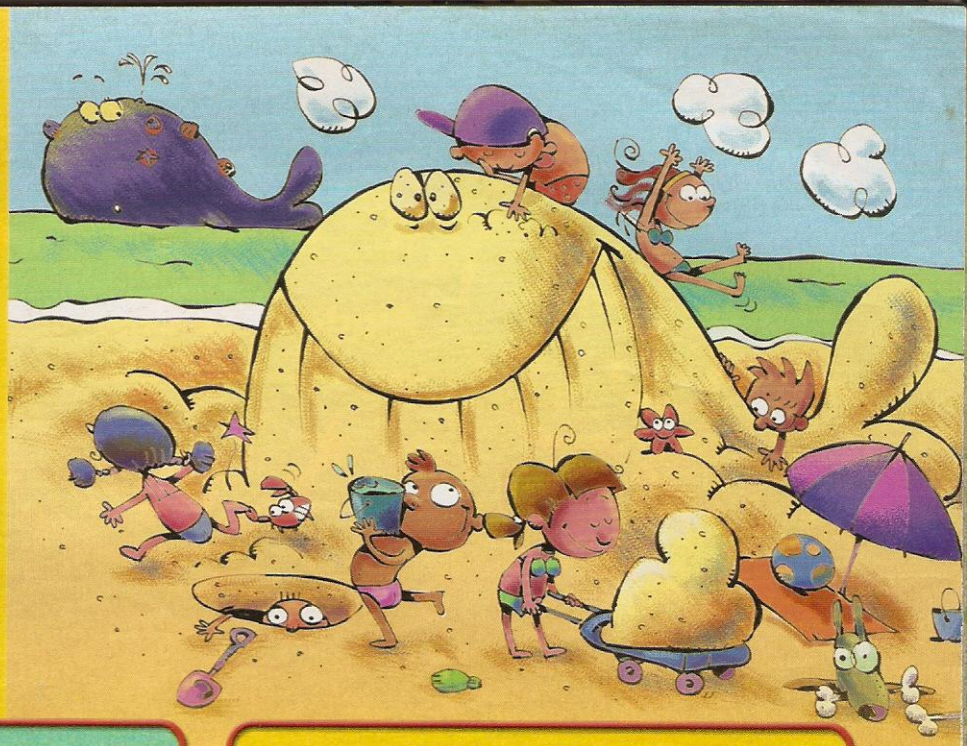
Neste jogo de pega-pega, quando o pegador encosta em alguém, ele gruda na pessoa. Os dois então se unem para pegar mais um colega, que fica grudado também. O jogo acaba quando todos estiverem grudados.

Pegue esta onda

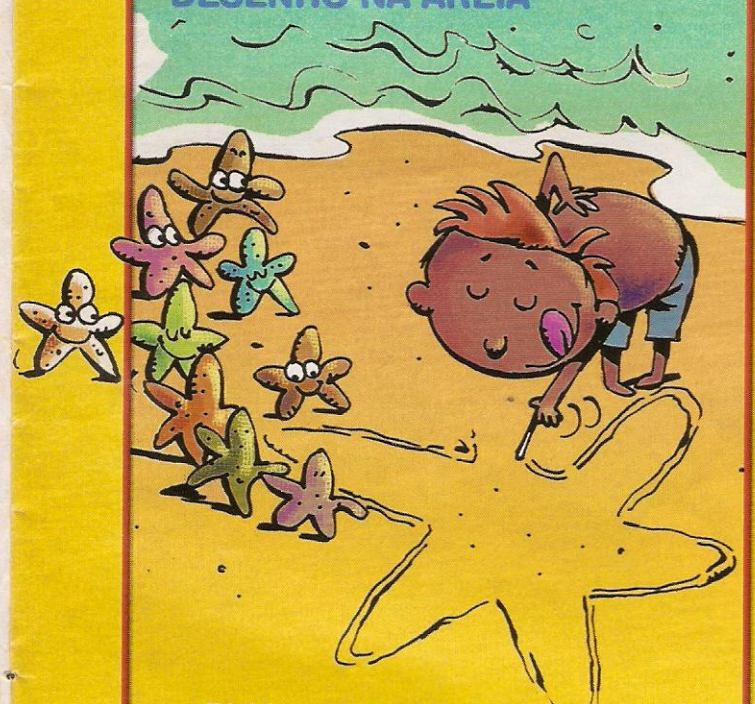
Na praia o mais legal é aproveitar a água e o espaço de sobra para brincar. Convide os amigos para empinar pipa, jogar futebol, vôlei, frescobol ou qualquer outra coisa. Vale até inventar um concurso de esculturas de areia.

Você pode reunir a turma para fazer observações.

Mas não saia sem avisar seus pais e nem se esqueça de usar protetor solar.



DESENHO NA AREIA



Divida a turma em dois times. Um grupo pensa em um objeto ou bicho e conta apenas para um participante da outra equipe.

O escolhido tem de ajudar seu time a adivinhar qual é a palavra fazendo um desenho na areia.

A turma tem direito a três tentativas e, se acertar, ganha um ponto. Depois o outro grupo é que escolhe a palavra.

BOMBA DE ÁGUA

Você vai precisar de:

- Bexigas

Encha uma bexiga com água e faça uma roda com a turma. Joguem a bexiga cheia de um para o outro. Quem deixar cair sai molhado da brincadeira!

CRIS & JEAN

PASSATEMPO

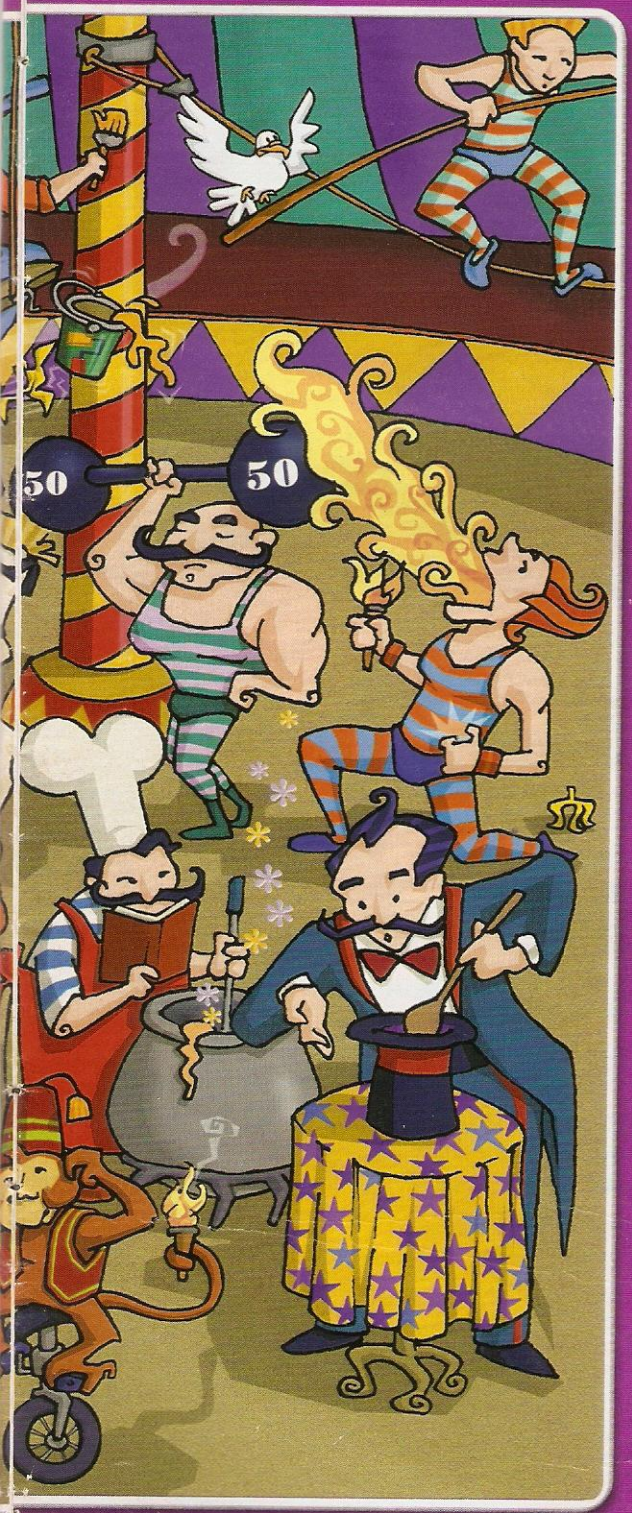
FIQUE DE

Ajude a Zelda a encontrar três personagen

FERRÉ

OLHO

que não são do circo.

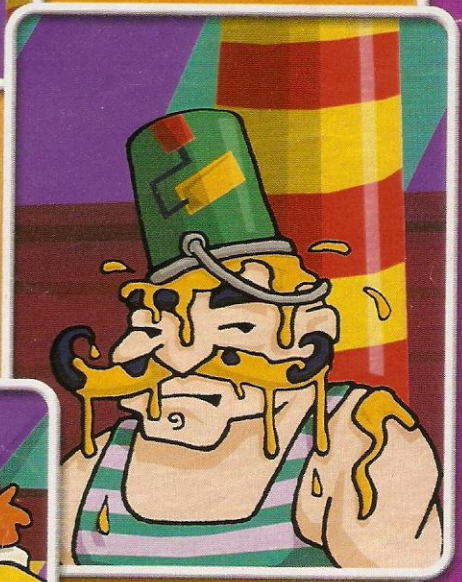


Agora, tente desvendar estes quatro mistérios!

1 Quem queimou o rabo do leão?

2 Quem pegou a cartola e a varinha do mágico?

3 Quem derrubou tinta no ginasta?



4 Quem foi o culpado pelo tombo do palhaço?

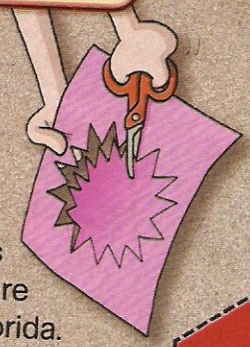
FAZENDO ARTE

Desenho com areia

De grão em grão você faz uma obra de arte.

Você vai precisar de:

- cartolina
- areia
- copos descartáveis
- anilina colorida
- 1 pedaço de papelão



1 Recorte um desenho na cartolina para fazer o molde

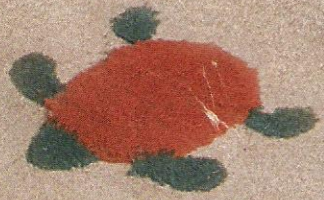
2 Separe porções de areia e misture com anilina colorida.

3 Coloque areia comum no prato e alise com a mão.

4 Ponha o molde sobre o prato e preencha com areia colorida.

5 Aperte o desenho que se formou com os dedos para que fique bem compacto. Retire o molde com cuidado.

6 Bole várias figuras e faça uma exposição com a turma.



AVISO DE PORTA

Você vai precisar de:

- papel cartão colorido
- areia
- anilina colorida

1 Recorte este molde no papel cartão.

2 Faça um desenho e preencha com cola. Aplique areia misturada com anilina sobre a cola. Deixe secar e escreva sua mensagem.

FOTOS: LÉO FELTRAN; ESQUEMAS: ALEXANDER

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude a garota a descobrir o único caminho seguro para atravessar a ponte.

RAMPAZO

Resposta na página 42.

Júpiter

Conheça o maior planeta do Sistema Solar.

Esta semana você já tem um programão: olhar o céu. Desde o final de dezembro até o início de fevereiro, um espetáculo está acontecendo bem em cima da gente.

Se a noite estiver limpa, sem nuvens ou poluição, é possível ver Júpiter, o maior planeta do Sistema Solar. Nesta época do ano, ele está em uma posição bem oposta ao Sol e aparece mais luminoso no céu. Como acontece com outros planetas, asteróides e satélites, só podemos ver Júpiter porque ele reflete a luz que recebe do Sol.

Um gigante de gás

Júpiter é tão grande que todos os planetas do Sistema Solar caberiam dentro dele. Seu diâmetro no equador (que é a linha horizontal imaginária que divide os planetas em duas metades iguais) é de 143 mil quilômetros. O da Terra é de apenas 12 mil quilômetros. Ou seja, ele é cerca de 12 vezes maior que o nosso planeta.

Enquanto a Terra é um planeta rochoso, Júpiter é uma bonita bola formada por gases.

As grandes luas de Júpiter

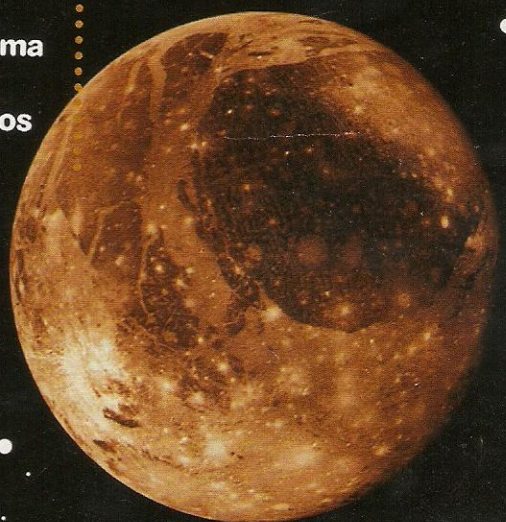
O planeta tem, pelo menos, 28 satélites naturais que giram ao seu redor. Enquanto a Terra só tem um: a Lua.

Os quatro maiores satélites de Júpiter chamam-se **Ganimedes, Calisto, Io e Europa.** A sonda Voyager (uma nave não tripulada) desde 1995 faz fotos perto das luas de Júpiter. Com essas pesquisas os cientistas descobriram que Europa pode ser formada por água congelada. Se for verdade, talvez possa até existir alguma forma de vida por lá, como microorganismos ou bactérias.

IO
É cheio de vulcões que lançam bolas de fumaça no espaço. Ele é cor de laranja com manchas amarelas, verdes e negras. Já disseram até que parece uma pizza com azeitonas.

EUROPA
É muito lisa. Parece uma imensa bola branca boiando no espaço. Os astrônomos acham que ela é formada por um oceano congelado.

GANIMEDES
É a maior lua do Sistema Solar. Ela tem uma vez e meia o tamanho da nossa Lua.



à vista!

DE OLHO NELE

Para ver Júpiter no céu, primeiro localize a Lua. Depois, olhe um pouco para a direita e para baixo. Lá está ele. A olho nu, parece um ponto branco azulado.

JÚPITER

Na noite de 23 de janeiro, por volta das 22 horas, Júpiter deve aparecer nesta posição na região de São Paulo, SP. Em outros lugares pode haver pequenas diferenças na localização.

Se você tem uma luneta ou um binóculo, melhor ainda. Poderá ver o planeta como uma bolinha brilhante sem confundi-lo com uma estrela.

Com sorte e se o tempo estiver bom, será possível ver também as quatro maiores luas de Júpiter. Se vir só algumas, não se preocupe. As outras podem estar atrás do planeta.

O melhor horário para você fazer as suas observações é das 22 horas até as 2 da manhã, quando ele está bem alto no céu.

VOCÊ SABIA QUE...

- Júpiter é um deus da mitologia romana? Seu nome significa Senhor dos Céus.
- Júpiter demora quase 12 anos para dar uma volta ao redor do Sol? A Terra leva um ano.
- O dia em Júpiter é muito curto? Ele dura 10 horas.
- O planeta tem uma região chamada Grande Mancha Vermelha?
- Júpiter também tem anéis? São três e foram descobertos em 1979 pela sonda Voyager.

CALISTO

É cheio de crateras, formadas há milhões de anos pela queda de milhares de meteoritos.

CONSULTORIA:
WALMIR CARDOSO
(Astrônomo da Sociedade Brasileira para o Ensino da Astronomia)

TEXTO: DANTE GRECO

FOTO: NASA

ILUSTRAÇÃO: FÁBIO FIGUEIREDO

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

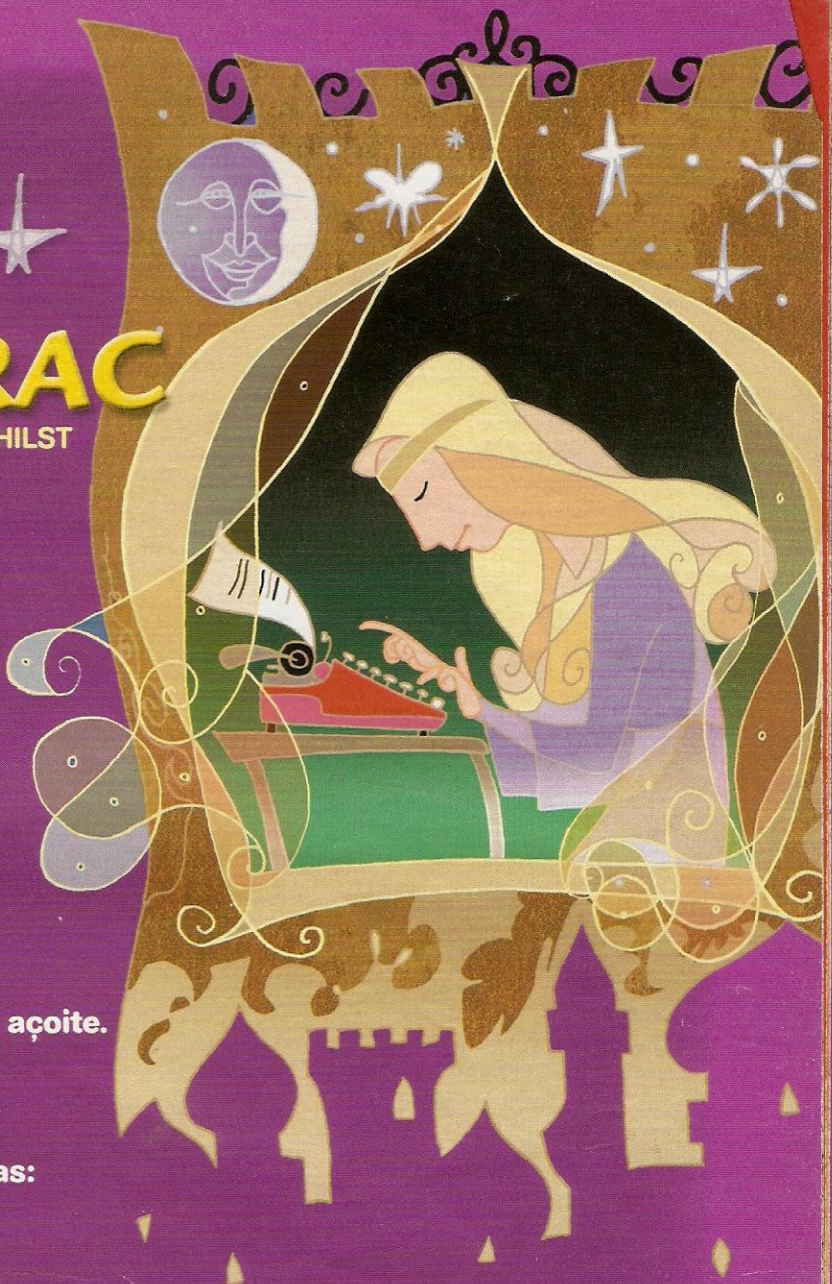
Resposta na página 42.

RICO

POESIA

BRIC-À-BRAC

HILDA HILST



Havia um moço
Que gostava de mim.
Ele era como um anjo
Ou como um querubim.
As hierarquias
Me atrapalhavam:
Anjos, arcanjos
Potestades, querubins
Por que tinha que ser assim?
Eu era feia como ninguém
E tinha uma corcova
Mas quem é que não as tem?
Sou escritora, e de tanto escrever
Todo dia toda noite
É como se estivesse embaixo de um açoite.
Debaixo quer dizer sob
Mas pode se dizer sobre.
Sobre é complicado
A gente nunca fica sobre estas coisas:
Açoite, faca, espada
Noite.

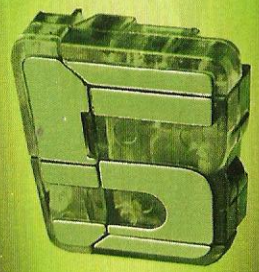
Eu não sou complicada, adoro fábulas.
Fábula é dizer que o que parece ser é que não é.
Jesus também falava assim:
Tu és pó e ao pó retornarás.
Mas não era verdade.
Ele não era mentiroso.
Ele era sim, cioso da verdade.
Por isso expulsou os vendilhões do templo
Mais tarde isso eu explico.
Que tal ficarem me lendo
Enquanto vou escrevendo?

Ilustração:
VICTOR TAVARES

MISSÃO NUMERIX

A NAVE

NUMERIX



NUMERIX 5

Um terrível monstro-aspirador chega do espaço e pode engolir todos os Numerix. Para tentar derrotá-lo, o Professor Faz-Tudo coloca todas as suas armas e a Nave Numerix em ação. Mesmo assim, o Numerix 5 precisa ter uma idéia infalível para tirá-los desta enrascada.

PEGUE O NUMERIX 5 NA PROXIMA RECREIO.

EDITORA Abril

NUMERIX

RECREIO

Patrocínio: Chupa Chups

Fantoches DE LUVA

Invente personagens malucos que brincam nas suas mãos.

Você vai precisar de:

- luvas de borracha
- algodão
- cartolina colorida
- lãs coloridas

1. Encha os dedos das luvas com algodão ou papel.
2. Recorte orelhas, óculos, nariz, boca e cabelos de cartolina. Use canetinha, papel ou lã para fazer os detalhes.
3. Cole as carinhas dos bonecos nos dedos das luvas e deixe secar.
4. Retire o algodão, coloque as luvas e comece a brincar.

Dê um nome aos personagens e invente as características e a voz de cada um. Chame seus amigos e faça uma história engraçada com essa turma.

FOTO: LÉO FELTRAN

PASSATEMPO

ENIGMA

Siga as pistas para encontrar os cinco bandidos procurados pelo xerife.

Resposta na página 42.

ALEXANDER

Um corr

Saiba mais sobre o avestruz, uma ave

Ela é a maior ave que existe e não voa. Suas asas servem como proteção e ajudam o bicho a se equilibrar quando corre. E é isso que o avestruz faz quando se sente ameaçado. Mas seum predador o alcança, ele encara a briga e dá chutes fortes em leões e guepardos.

Com até 3 metros de altura, o avestruz avista o perigo com facilidade. Porém, de tão grandalhão, também é visto de longe pelos predadores e aí começa a correria.

Só existe uma espécie dessa ave no mundo. Ela vive nas savanas da África. Como é muito resistente e se adapta a vários climas, foi levada para outros países e hoje é encontrada também no Brasil.

O avestruz adora o calor e suporta temperaturas muito altas, de até 56ºC. Seus pulmões têm um sistema que espalha o ar por todo o organismo, refrescando o corpo.

CONSULTORIA:
LUIZ SANFILIPPO (biólogo do setor de aves da Fundação Parque Zoológico de São Paulo)
ROBERTO ARANA ELMOR (médico-veterinário e diretor técnico da Brasil Ostrich)

A FICHA DO BICHO

Tamanho ▸ até 3 metros de altura.
Peso ▸ cerca de 200 quilos.
Onde vive ▸ é originário da África, mas pode ser encontrado em várias partes do mundo.
Incubação do ovo ▸ 42 dias.
Tempo de vida ▸ até 70 anos.

IMAGE BANK

edor guloso

que adora se meter em buracos.

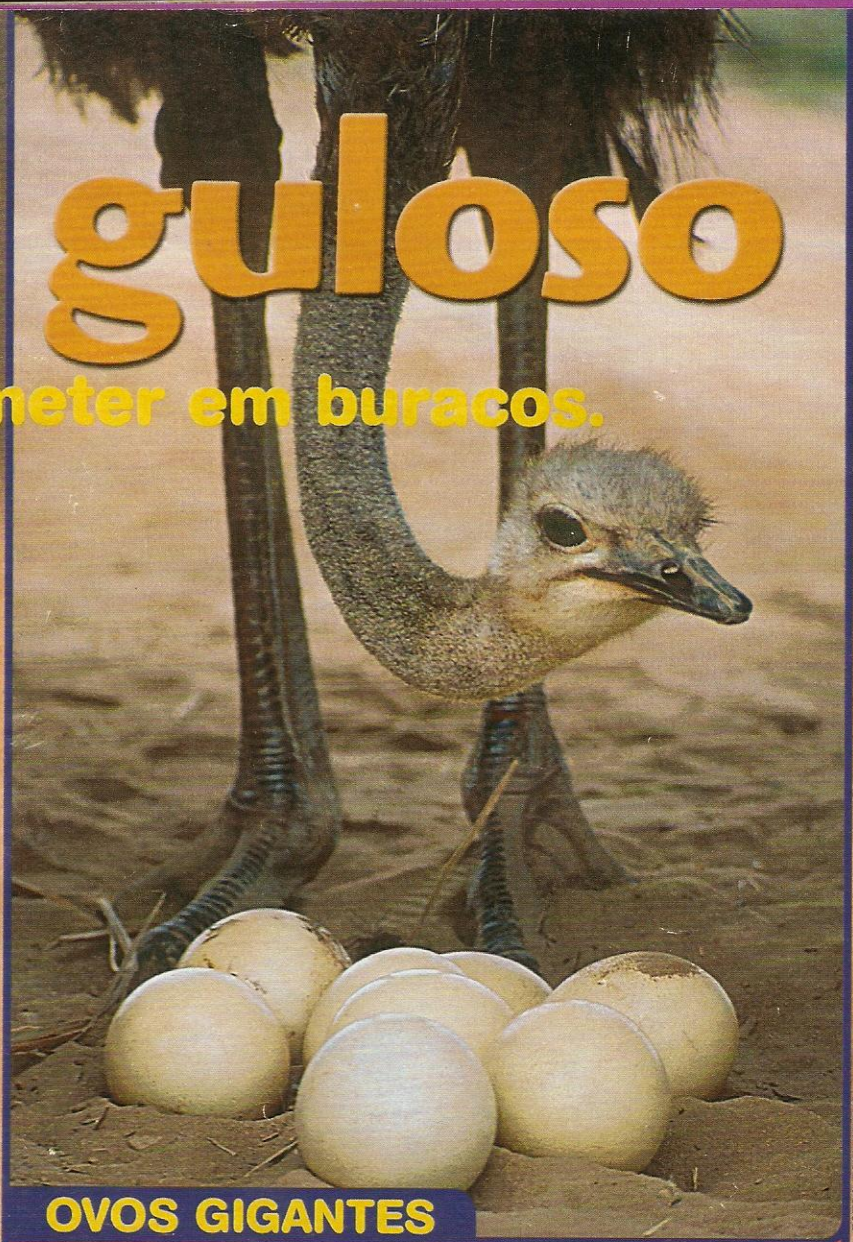
O avestruz gosta de comer o tempo todo, por isso está sempre procurando alimentos. Ele engole plantas, animais, sementes e até pedras!

Alguns pesquisadores acham que certas aves engolem pedrinhas porque elas trituram os alimentos no estômago, ajudando na digestão. Mas, no caso do avestruz, parece que ele é guloso mesmo.

Um dos pratos preferidos desse bicho é um besouro que tem cor de metal. Por isso, tudo o que brilha chama a sua atenção, até mesmo as pedras.

Se um dia você chegar perto dessa ave, não se assuste se ela atacar o seu relógio ou qualquer outra coisa brilhante pensando que é o tal besouro.

Quem acha que o avestruz **coloca a cabeça em buracos** porque é tímido se engana. Na verdade ele está é procurando mais comida.



FOTOS: TONY STONE

OVOS GIGANTES

O avestruz macho tem as penas pretas e brancas e as da fêmea costumam ser marrons e brancas. Nos grupos, que podem ter até 50 animais, geralmente há mais fêmeas.

Quando um avestruz encontra uma namorada, ele berra alto, avisando os outros para não se aproximarem. Cada macho pode namorar até quatro fêmeas ao mesmo tempo.

São elas que fazem o ninho e botam cerca de 50 ovos. Um ovo de avestruz é 25 vezes maior que um de galinha. A casca é tão grossa que é usada por alguns povos para carregar comida e água.

As fêmeas chocam durante o dia e o macho, à noite. Os filhotes são a miniatura dos pais e deixam o ninho um dia depois do nascimento. Em um ano já estão do tamanho de um adulto.

www.recreionline.com.br

QUE TAL UMA PESCARIA?

Você não precisa de isca, nem nada. É só entrar na seção **Jogos** e clicar em **Pesca**. Bom divertimento!

ENQUETE DA SEMANA

Você tem algum bichinho virtual do site da RECREIO?

- ☐ Sim
- ☐ Não

NORIATSU YOSHIKAWA

UM, DOIS, TRÊS E JÁ!

Veja a corrida de avestruzes no **RECREIONLINE!** Quem será que vai ganhar?

COLEÇÃO VIRTUAL

Entre no site **LETRONIX** e faça a coleção mais "descolada" do mundo! É só "pegar" o seu álbum virtual e ir achando as figurinhas!

www.letronix.com.br

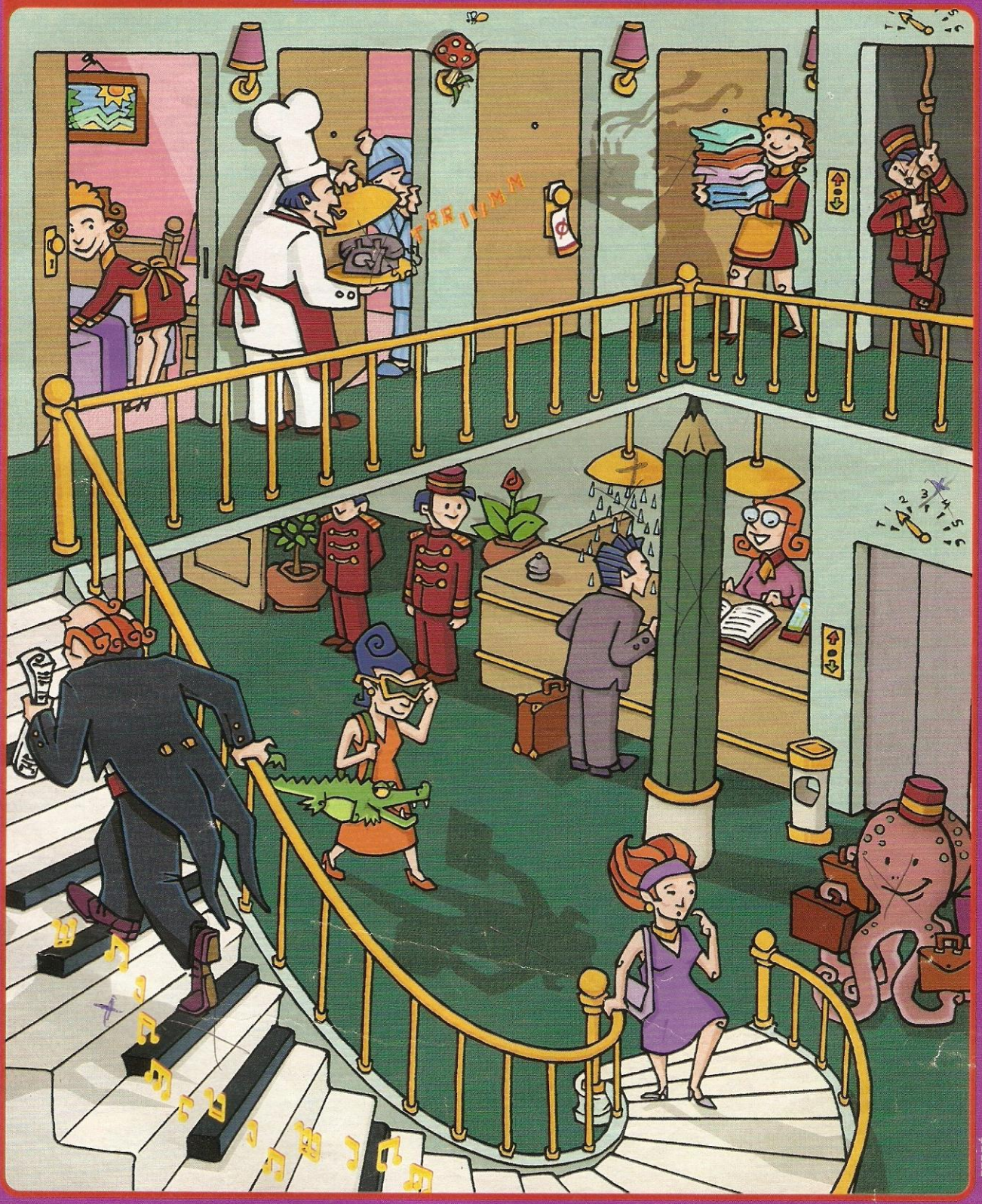
GETTY IMAGES

PASSATEMPO

CENA MALUCA

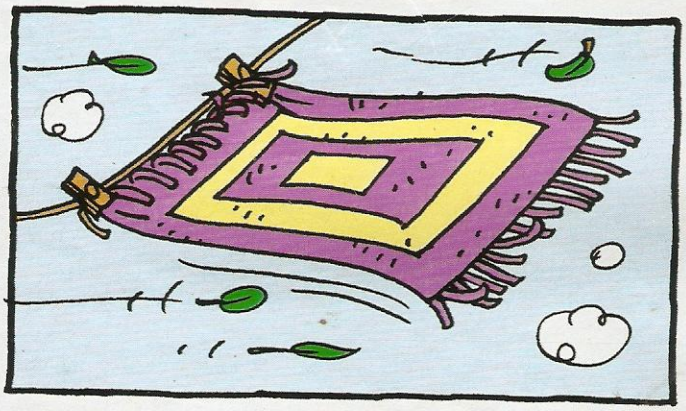
Resposta na página 42.

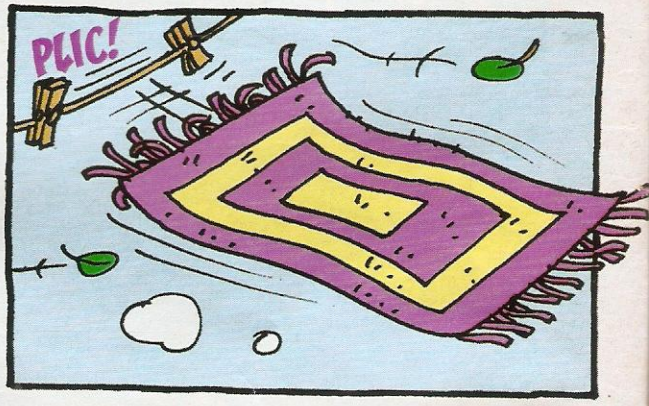
Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

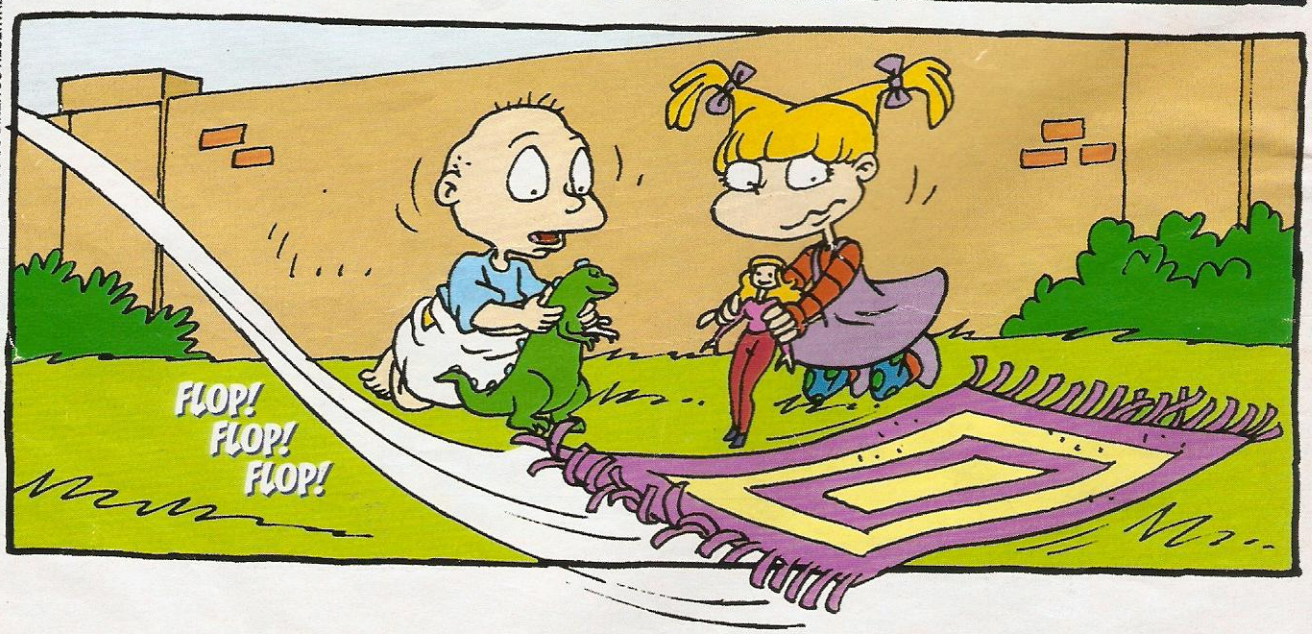


FERRÉ

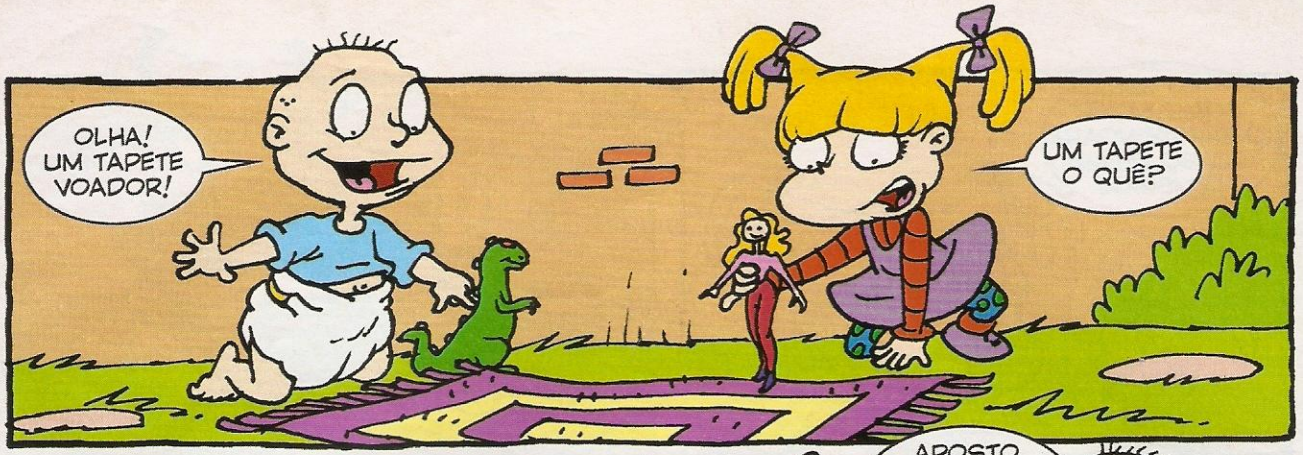
O TAPETE VOADOR







COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.


OLHA! UM TAPETE VOADOR!
UM TAPETE O QUÊ?

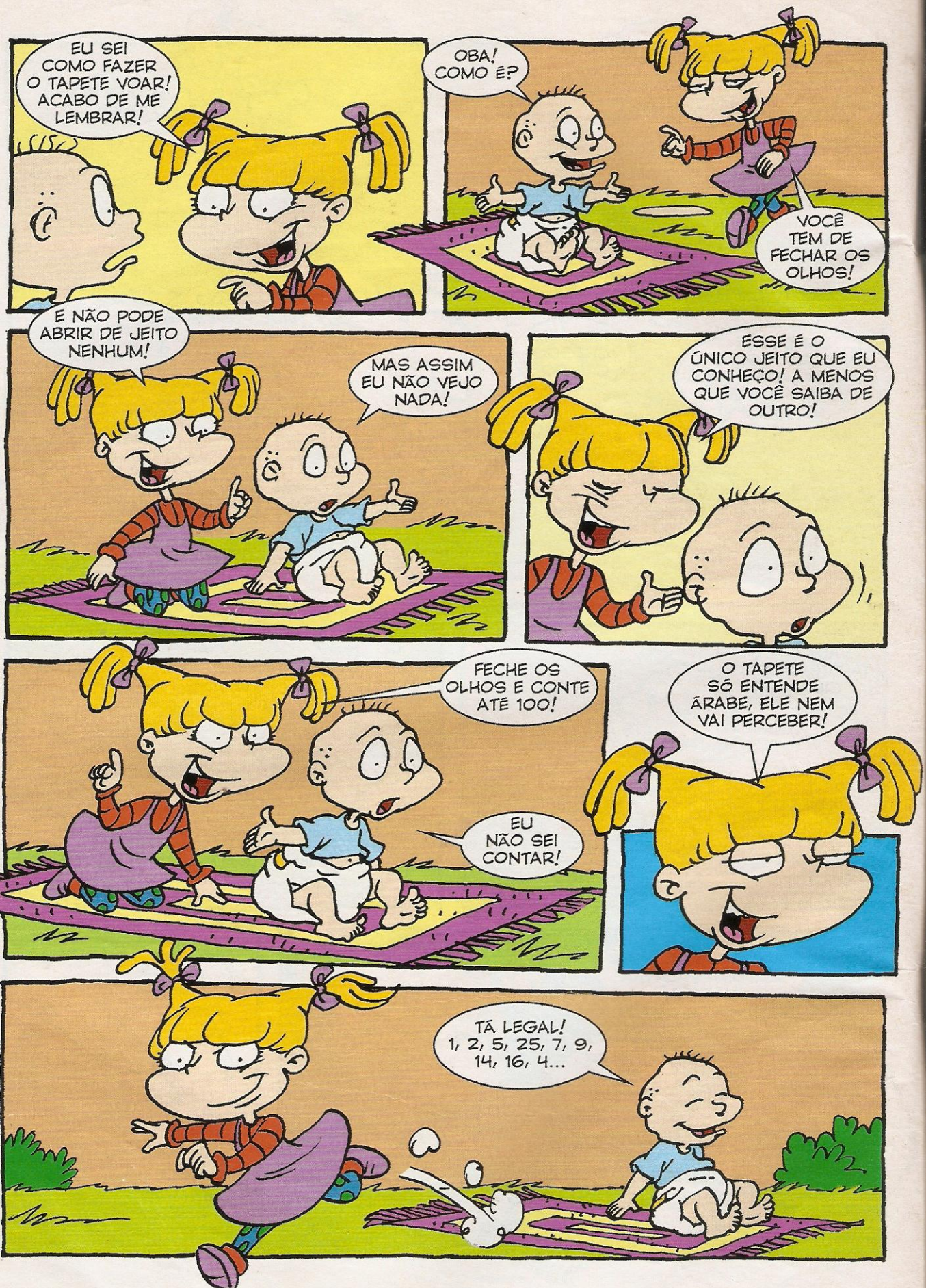
UM TAPETE VOADOR! IGUAL AO DO ALADIM! VOCÊ VIU? ELE CHEGOU VOANDO!
PRA MIM CHEGOU CAINDO!
APOSTO QUE PODEMOS VOAR COM ELE!

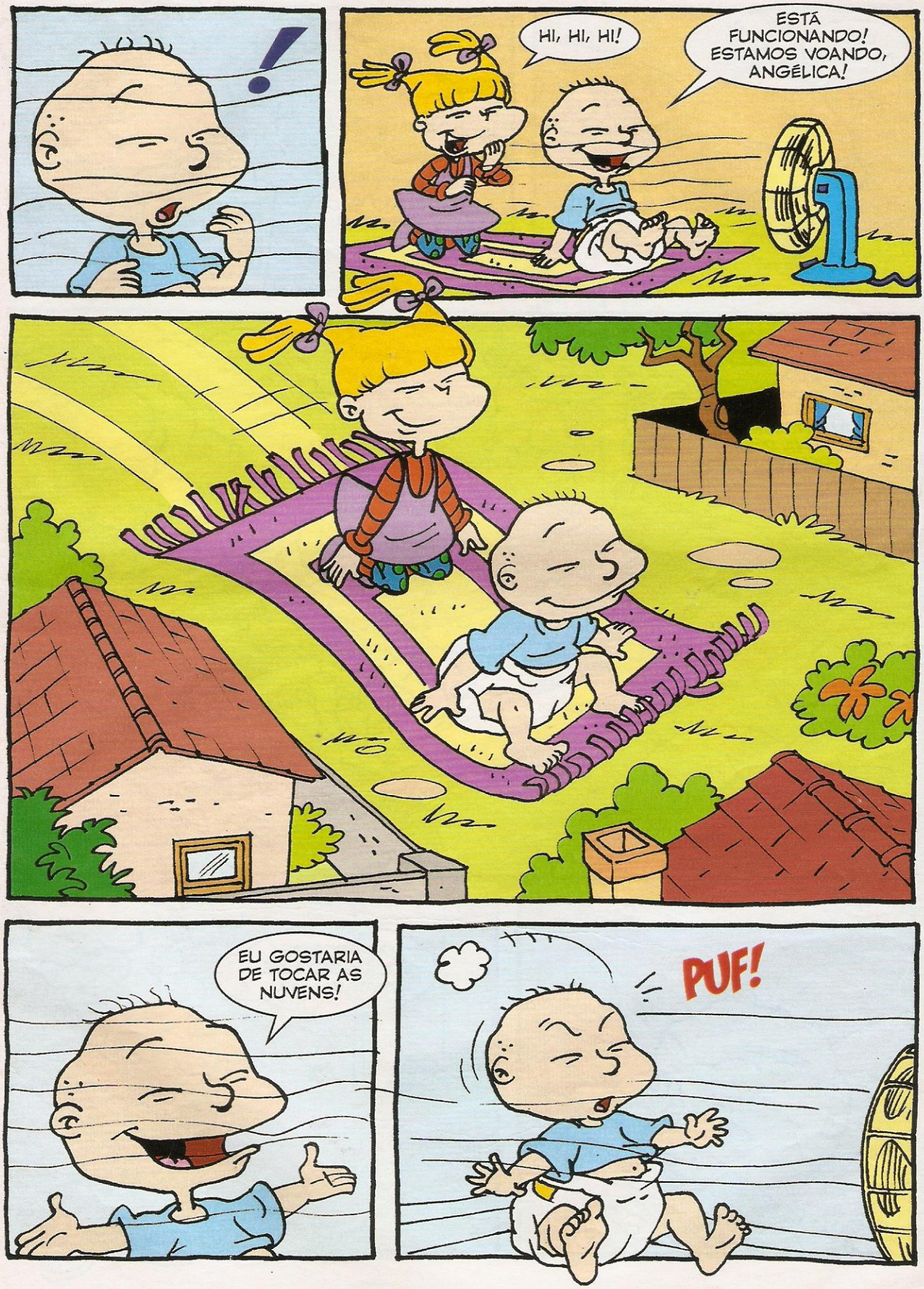
VAMOS, TAPETE! PRA CIMA!

AH! AH! AH!

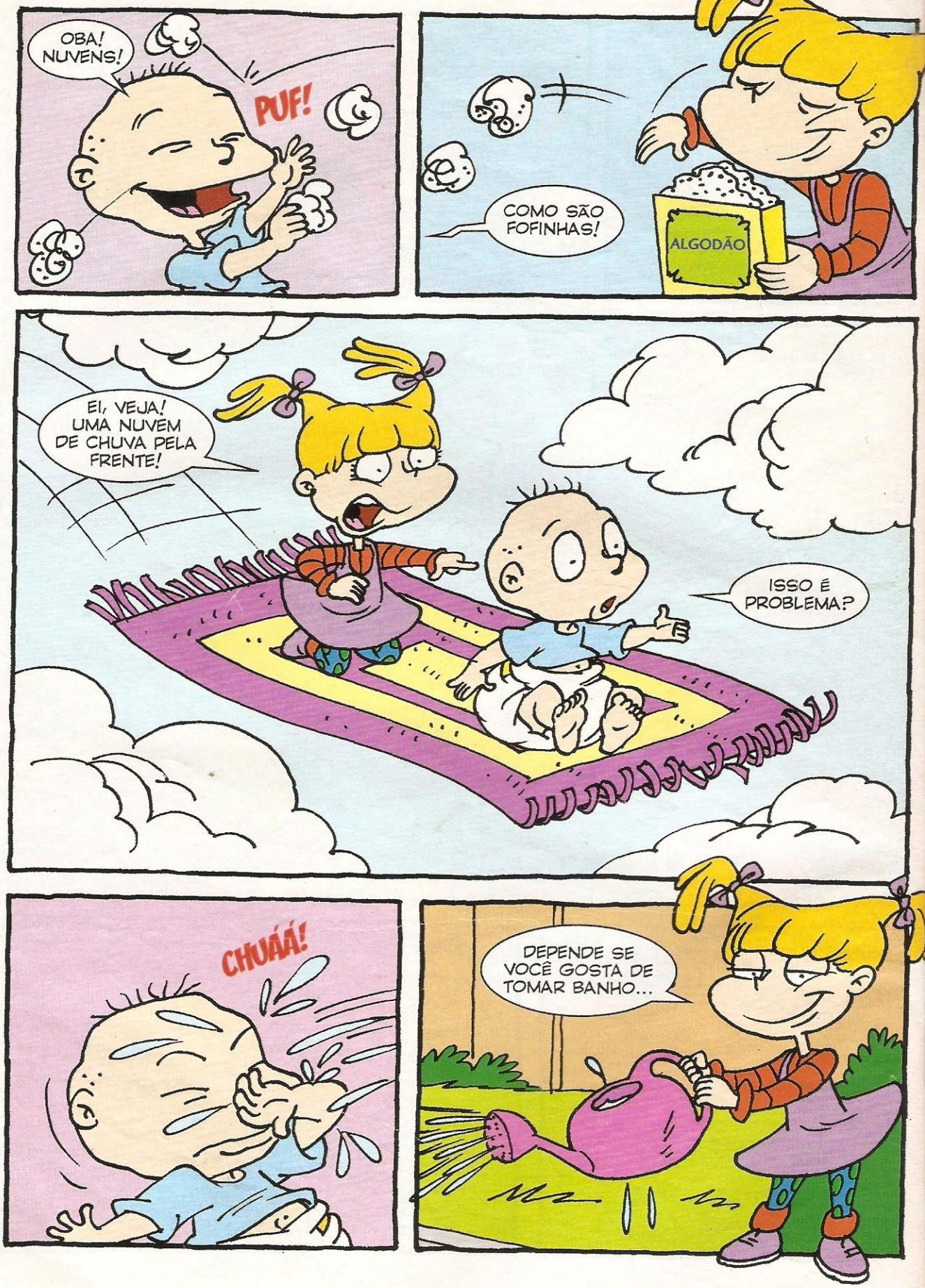
ACHO QUE A GENTE TEM DE USAR ALGUMA PALAVRA MÁGICA!
QUE TAL VOA-TE, SÉSAMO?

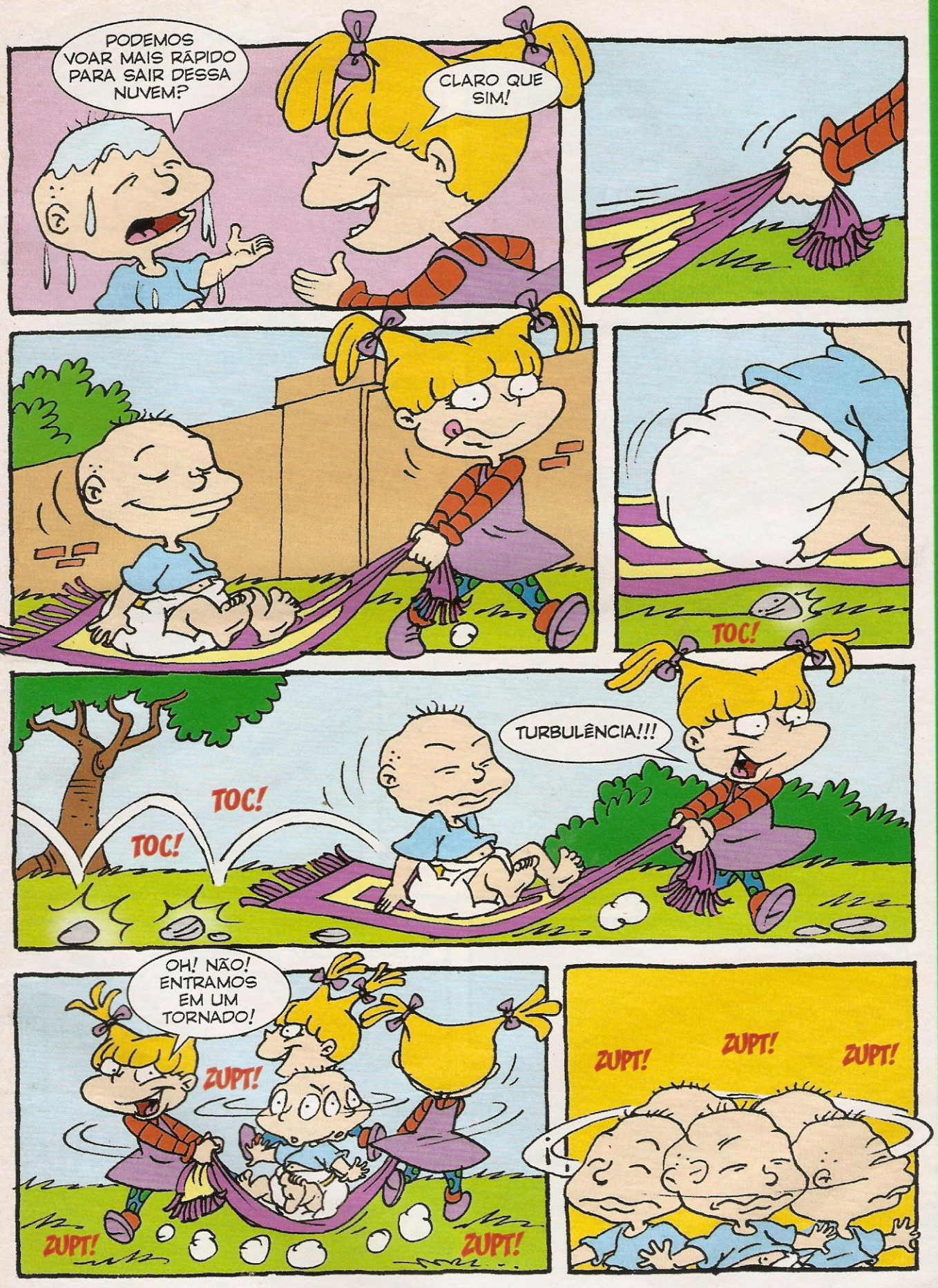
VOA-TE, SÉSAMO!
NÃO FUNCIONA!


EU SEI COMO FAZER O TAPETE VOAR! ACABO DE ME LEMBRAR!
OBA! COMO É?
VOCÊ TEM DE FECHAR OS OLHOS!
E NÃO PODE ABRIR DE JEITO NENHUM!
MAS ASSIM EU NÃO VEJO NADA!
ESSE É O ÚNICO JEITO QUE EU CONHEÇO! A MENOS QUE VOCÊ SAIBA DE OUTRO!
FECHE OS OLHOS E CONTE ATÉ 100!
EU NÃO SEI CONTAR!
O TAPETE SÓ ENTENDE ÁRABE, ELE NEM VAI PERCEBER!
TÁ LEGAL! 1, 2, 5, 25, 7, 9, 14, 16, 4...



MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


OBA! NUVENS!
PUF!
COMO SÃO FOFINHAS!
ALGODÃO
EI, VEJA! UMA NUVEM DE CHUVA PELA FRENTE!
ISSO É PROBLEMA?
CHUÁÁ!
DEPENDE SE VOCÊ GOSTA DE TOMAR BANHO...

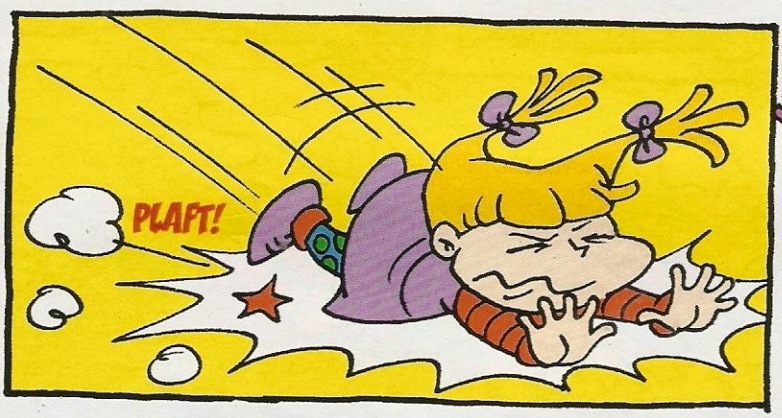


FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

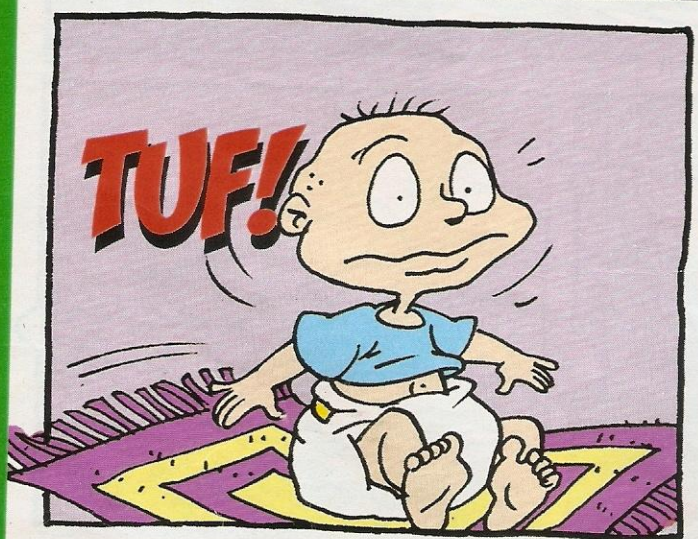
PERDEMOS O CONTROLE! O TAPETE ESTÁ CAINDO!

OH! NÃO!
HE! HE! HE!

OPS!
TUM!


PLAFT!

ZUPT!

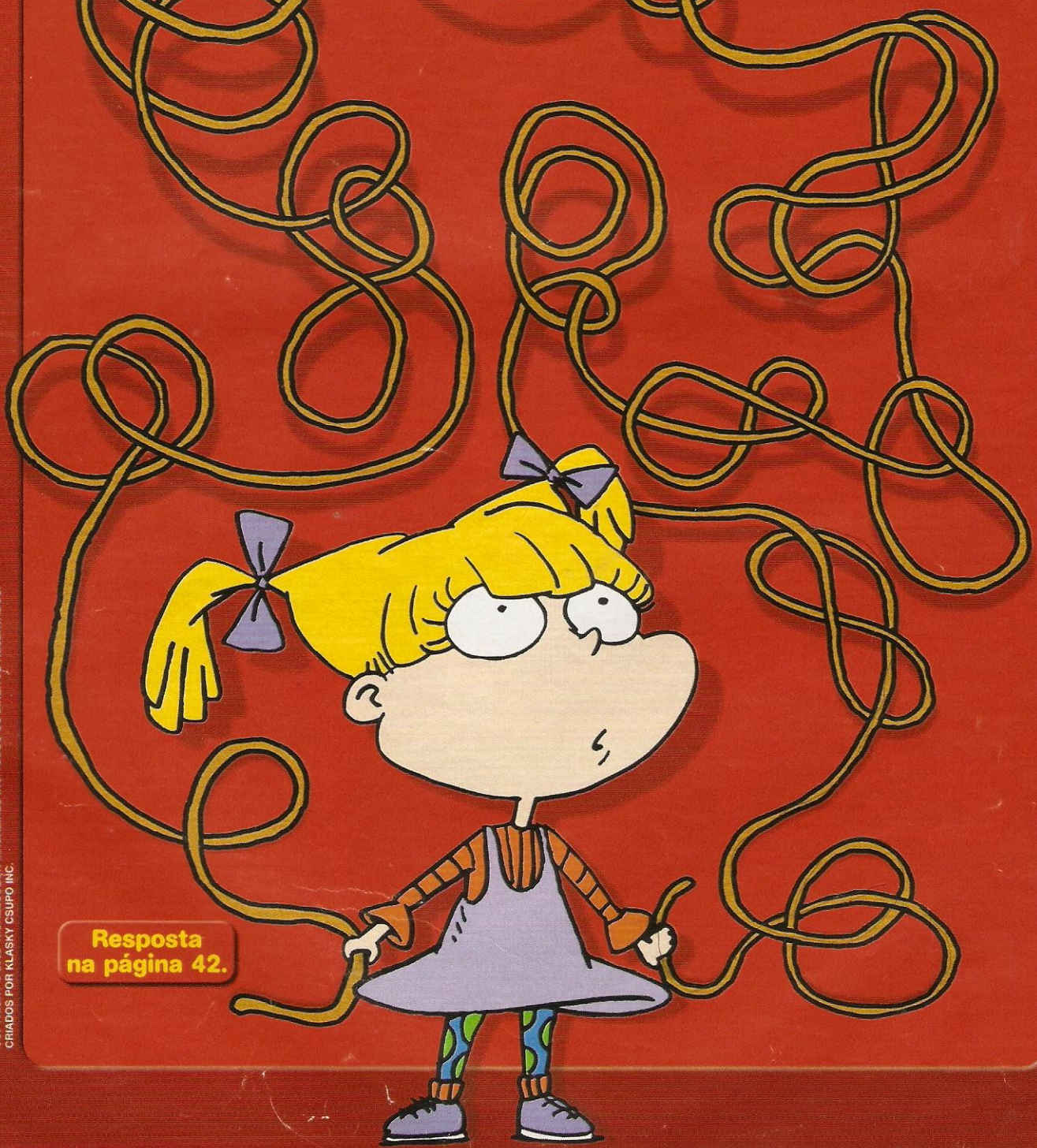

TUF!

ATERRISSAGEM MACIA!
ADOREI! VAMOS DE NOVO!
FIM

PASSATEMPO

Fique de olho

A corda da Angélica está toda embaraçada. Você consegue descobrir quantos nós ela vai ter de desatar?



Resposta na página 42.

COPYRIGHT © 2002 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.
CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

Vice-Presidente de Negócios: Giancarlo Civita

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber

Diagramadores: Alice Fares Ferreira, Carlo Giovani, Priscila Afonso e Sandra Crevellari

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Cláudio Fragata, Luise Takashina, Sérgio Figueiredo (textos) e Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente executivo e COO: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Havia sete velas acesas. Apaguei duas antes de dormir. No dia seguinte, quantas ficaram?
Duas. As outras cinco derreteram.
Laura Pezinni, 10 anos
São Paulo – SP

Qual é o cúmulo do pão-duro?
Entrar na internet com ligação a cobrar.
Mauro Ferraz, 11 anos
Por e-mail

Qual é o melhor chá para careca?
Chapéu.
Vinícius Lula Mariano, 6 anos
Por e-mail

O que um pé disse para o outro?
Vai na frente que eu sigo.
Aline Passos, 9 anos
Goiânia – GO

O que dá voltas e mais voltas e nunca sai do lugar?
O relógio.
Joelma Vitor, 7 anos
Limeira – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO - Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:
Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701, Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 97 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** venda exclusiva em bancas, pelo preço de capa vigente. Solicite seu exemplar na banca mais próxima de você. Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

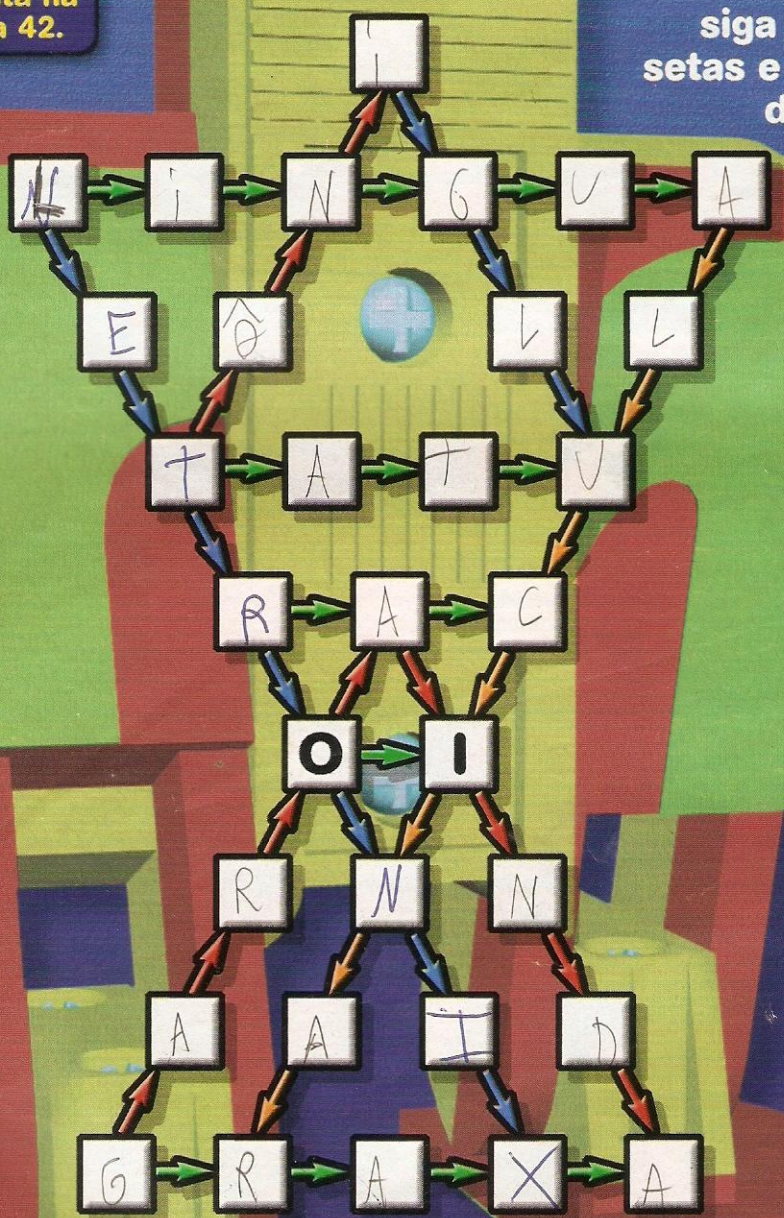
ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

LETRONIX

DESAFIO

Encaixe as palavras abaixo nos quadrinhos. Para colocar tudo no lugar certo, siga a seqüência de setas e conte as letras de cada palavra.

Resposta na página 42.



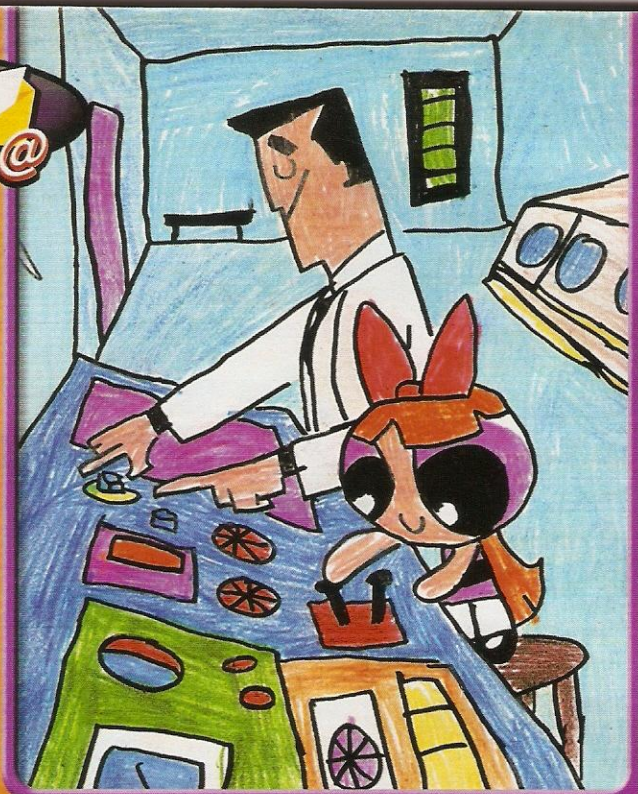
- [x] OI
- [x] IGLU
- [x] TATU
- [x] TÔNI
- [x] AINDA
- [x] GAROA
- [x] GRAXA
- [x] LÍNGUA
- [x] ALUCINAR
- [x] LETRONIX

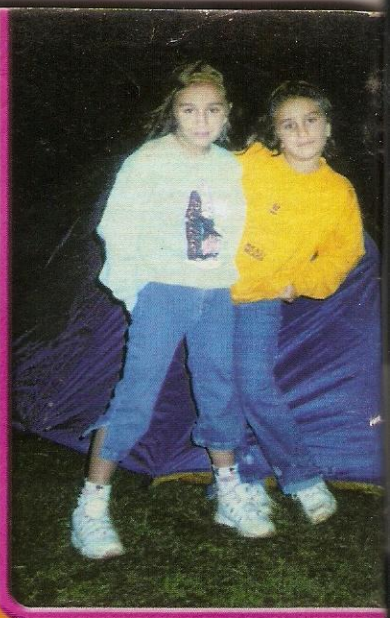
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

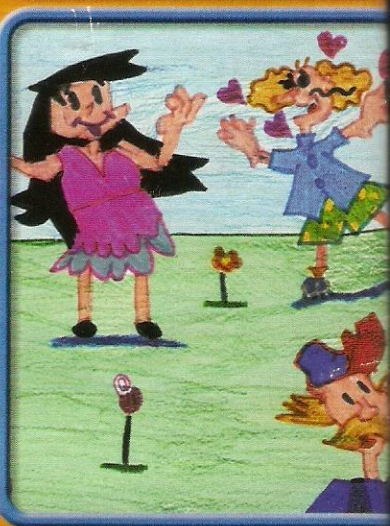
Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



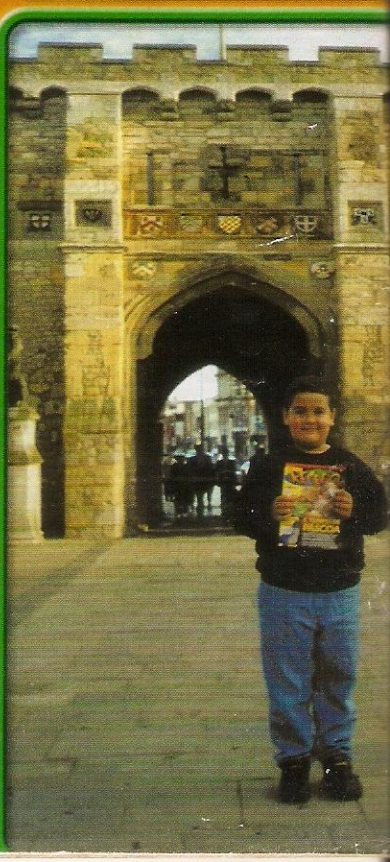


Este desenho foi feito pela Yvonne Rousso, de 8 anos.
RIO DE JANEIRO – RJ

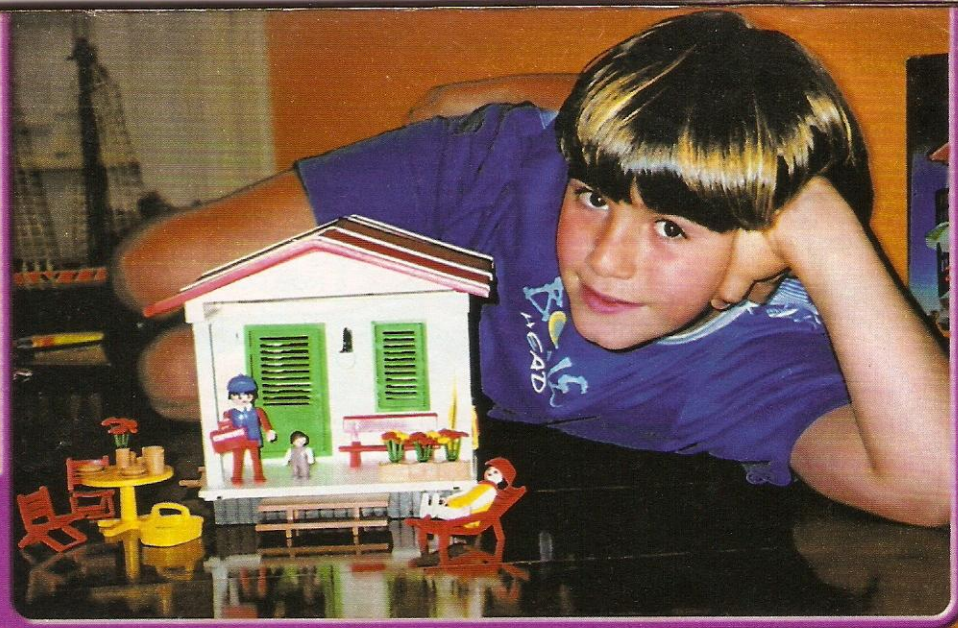


O João Oliveira, de 10 anos, gostou do teste *Você é um ET?*.
JUNDIAÍ – SP

A Isabella Depieri Baschim é apaixonada pelo Harry Potter.
SÃO PAULO – SP

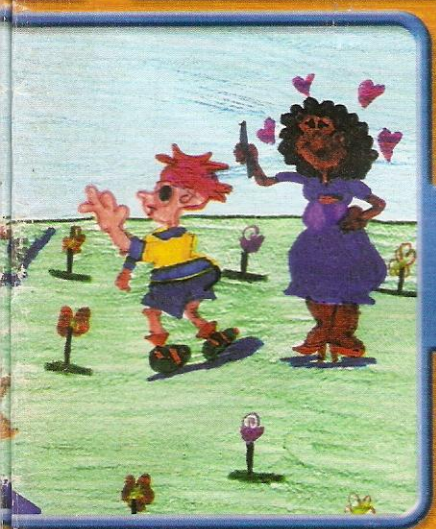


Estas são as irmãs Ana Cristina e Gabriela, em um acampamento.
BELO HORIZONTE – MG



Eu queria que todas as edições tivessem uma receita.
THIAGO AUGUSTO
CAÇAPAVA – SP

O Fernando dos Santos, de 10 anos, adora playmobil.
SÃO PAULO – SP



Oi! Que tal fazer uma matéria sobre a mitologia no mundo?
NATHÁLIA APARECIDA
SÃO PAULO – SP

A Roberta Lima, que desenhou a turma LETRONIX, coleciona miniaturas.
SÃO PAULO – SP

O Felipe Farrapo, de 9 anos, gosta das aulas de Ciências.
CARAPICUÍBA – SP

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

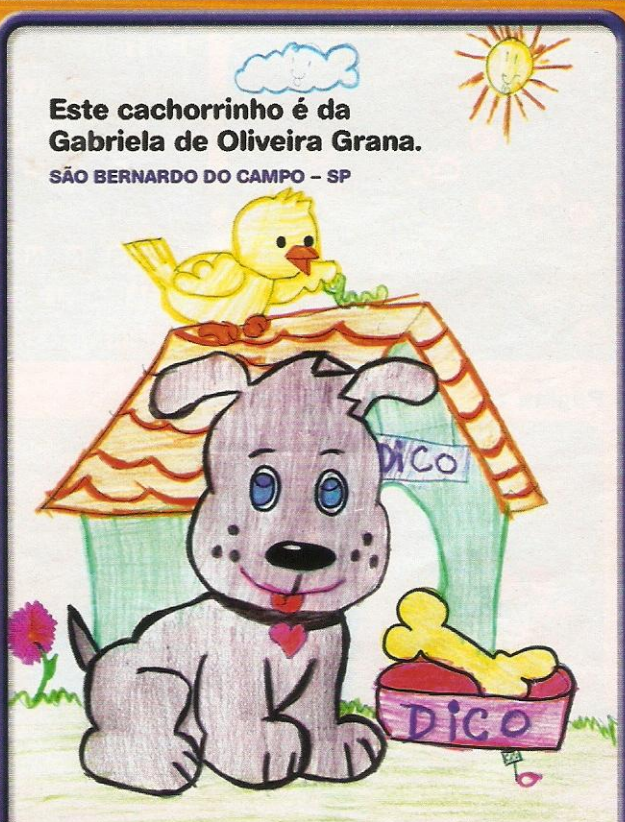
Adoro as piadas e os passatempos e acho que a revista poderia ter uma seção de horóscopo.
Daniela Gouveia Viana, 12 anos
SÃO PAULO – SP

Pessoal! Estou adorando os testes e algumas matérias que me ajudam nos trabalhos da escola.
Jana, 9 anos
CURITIBA – PR

O Jeevan Hentges, de 8 anos, está morando em Southampton, na Inglaterra.

Galera! Eu queria que vocês falassem sobre a hiena.
TALITHA DE OLIVEIRA
BELO HORIZONTE – MG

Este cachorrinho é da Gabriela de Oliveira Grana.
SÃO BERNARDO DO CAMPO – SP



TIRINHAS!

Meg

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Curfman

Os Bichos

© 2002 Tribune Media Services/Interc. Press

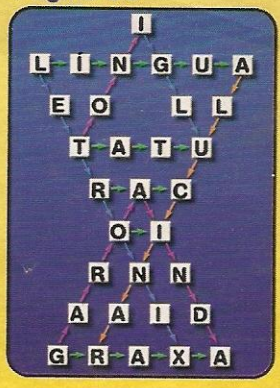
por Roger Bollen

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 20

Páginas 8 e 9

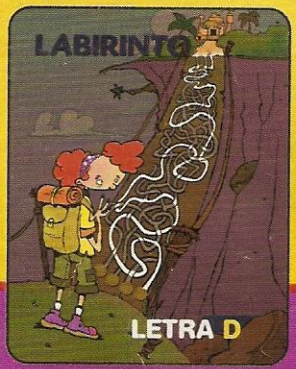
Página 39



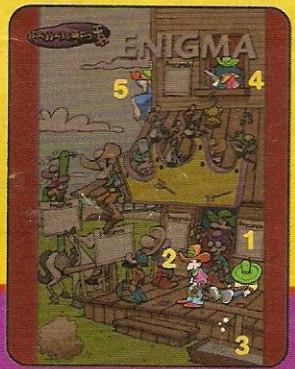
Páginas 14 e 15

1. O engolidor de fogo.
2. O apresentador pegou a cartola e o cozinhero, a varinha.
3. O pintor.
4. O macaco deixou a casca de banana no chão.

Página 17

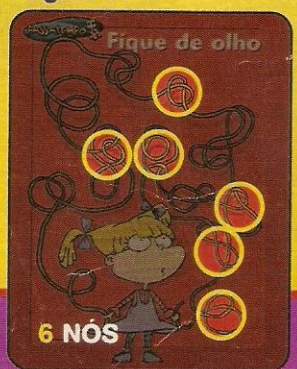


Página 25

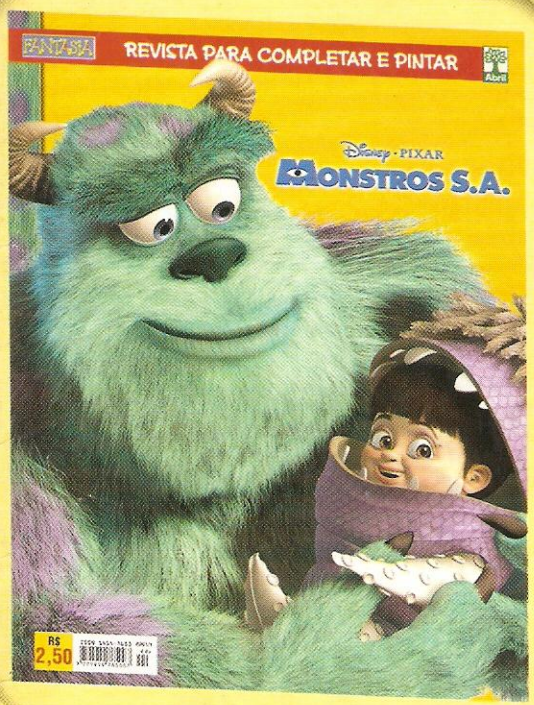


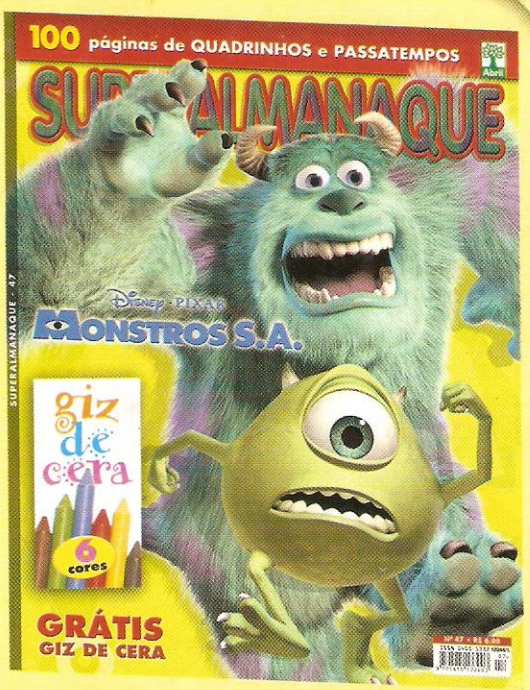
Página 29

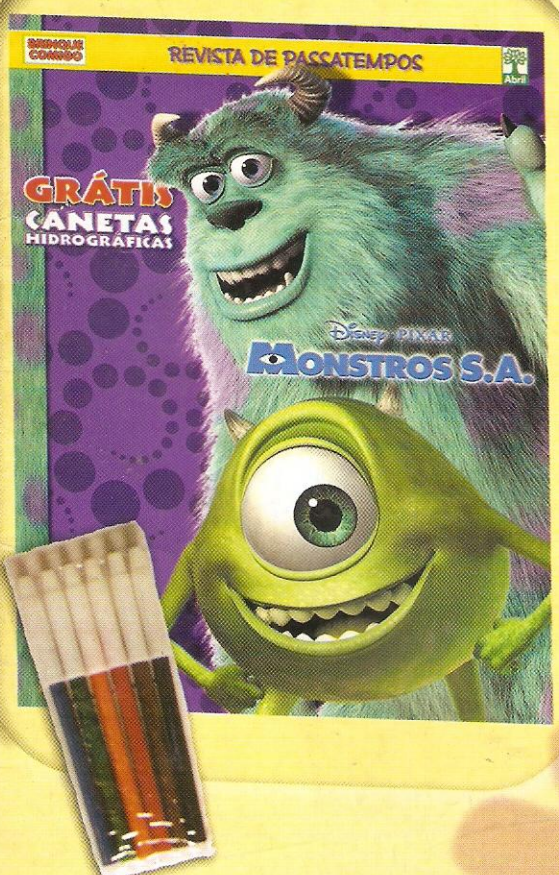
Página 37



EDITORA Abril







Pra quem não tem medo de se divertir

Fantasia
Superalmanaque
Brinque Comigo

já nas bancas!

WG PROPAGANDA

Nutrimental

Nutrinho agora vem com Game Boy.

Certificado de Autorização CAIXA: 6-732/2001

Beber Nutrinho nunca foi tão divertido. Agora, além de mais sabor, você concorre a 50 "Game Boy Advance". Envie o código de barras de 5 (cinco) embalagens de Nutrinho (em pó ou tetra-pak) para a caixa postal 171, São José dos Pinhais/PR - CEP: 83005-370, juntamente com a resposta à pergunta: "Qual é o refresco do canudinho?". Não esqueça: coloque no envelope o seu endereço completo. Participe e boa sorte!

PROMOÇÃO NUTRINHO SABOR

GAME BOY ADVANCE

CAC: 0800 41 7648 • www.nutrinho.com.br